

# MACHINE LEARNING ENGINEER

---

## MACHINE LEARNING TEAM

Jako ML Engineer będziesz pracował nad rozwojem infrastruktury i narzędzi niezbędnych dla rozwiązań opartych o Machine Learning. Będziesz miał decydujący wpływ na efektywność i szybkość nowych eksperymentów, a także na infrastrukturę produkcyjną (low latency, 3e6 zapytań oraz 1e8 ewaluacji modeli na sekundę).

### Twoje zadania

- = Bliska współpraca z researcherami, identyfikowanie niewydajnych części systemu uczącego
- = Tworzenie i utrzymywanie narzędzi pozwalających na szybkie, niezawodne i wygodne eksperymentowanie z nowymi modelami
- = Tworzenie narzędzi pozwalających wydajnie przetwarzać duże zbiory danych
- = Optymalizowanie krytycznych części systemu uczącego: wyliczania metryk, ewaluacji sieci neuronowych itp.
- = Rozwijanie infrastruktury licytującej. Niskopoziomowa optymalizacja (AVX-512, CUDA, ...)
- = Opcjonalnie, możliwość poświęcania części czasu na rozwój w obszarze Machine Learningu, eksperymenty, rozwój modeli.

### Wykorzystywane technologie

- = Python, Java, Scala
- = Spark, Hadoop
- = Google Cloud Platform, BigQuery
- = Pandas, NumPy
- = PyTorch, TensorFlow - znajomość będzie plusem

# RTBHOUSE =

## Nasze wymagania

- = Biegłość w projektowaniu i implementowaniu systemów informatycznych
- = Umiejętność tworzenia przyjaznych, wszechstronnych narzędzi
- = Umiejętność krytycznej analizy tworzonych rozwiązań pod kątem wydajności (od szacowania teoretycznej wydajności projektowanych systemów do wykrywania i usuwania problemów wydajnościowych na produkcji)

## Dodatkowymi atutami będą

- = Doświadczenie w tworzeniu systemów rozproszonych
- = Dobra znajomość narzędzi do analizy danych w Pythonie, takich jak Pandas, NumPy
- = Dobra znajomość wybranych technologii Big Data takich jak Hadoop, Kafka, Storm, Spark lub Flink
- = Znajomość narzędzi dla Machine Learningu: Torch, PyTorch, TensorFlow

## Przykładowe tematy

- = Rozwój infrastruktury zarządzającej procesami obliczeniowymi, lokalnie i w chmurze
- = Stworzenie mechanizmu współdzielonej przestrzeni dyskowej dla maszyn uczących
- = Stworzenie narzędzi do interaktywnej ekstrakcji cech z ustrukturyzowanych danych
- = Wykorzystanie akceleratorów obliczeń w infrastrukturze produkcyjnej

## W zamian oferujemy

- = Atrakcyjne wynagrodzenie
- = Pracę w zespole pasjonatów, którzy z chęcią dzielą się swoją wiedzą i umiejętnościami
- = Wyjątkowo elastyczne warunki pracy — nie mamy core hours, nie mamy limitów na urlopy, można w dużej części pracować zdalnie
- = Sprzęt i oprogramowanie, jakiego potrzebujesz
- = Dostęp do najnowocześniejszych technologii i możliwość realnego wykorzystywania ich w projekcie o dużej skali i wysokiej dynamice
- = Możliwość wykorzystania posiadanej wiedzy i kompetencji w praktycznych zastosowaniach — przy optymalizacji algorytmów obsługujących setki milionów internautów i kupujących miesięcznie miliardy odseton reklamowych w modelu RTB, bazując na obszernych zbiorach danych

Możliwość pracy w **Warszawie** (biuro 10 metrów od stacji metra Wierzbno)  
lub **Krakowie** (biuro w „Błękitku” przy Rondzie Grzegórzeckim)

Więcej informacji: [techblog.rtbhouse.com/jobs/](http://techblog.rtbhouse.com/jobs/)

Kontakt: [it-jobs@rtbhouse.com](mailto:it-jobs@rtbhouse.com)

WWW.RTBHOUSE.COM